|  |
| --- |
| FOTOĞRAF |

|  |  |
| --- | --- |
| **Ad - Soyad** |  |
| **TC Kimlik No** |  |
| **Doğum Tarihi** |  |
| **Doğum Yeri** |  |
| **Yaşadığı Şehir** |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **EĞİTİM BİLGİSİ** | **Okul/Üniversite Adı** | **Bölüm** |
| **Doktora | Yüksek Lisans**  |  |  |
| **Lisans** |  |  |
| **Ön Lisans** |  |  |
| **Lise** |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **İŞ BİLGİSİ** |  |
| **Unvan** |  |
| **Uzmanlık Alanı** |  |
| **Çalışılan Kurum** |  |
| **Çevrimiçi Eğitmenlik Tecrübesi** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **İLETİŞİM BİLGİSİ** |  |
| **Telefon** |  |
| **E-Posta** |  |
| **LinkedIn** |  |
| **Twitter** |  |
| **Facebook** |  |
| **Instagram** |  |
| **Web Site** |  |
| **Youtube** |  |
| **Eğitim Portal Profil Linkleri** |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **SERTİFİKALAR** | **Aldığı Kurum** | **Tarih** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **KISA ÖZGEÇMİŞ****100 kelimeyi aşmayacak** şekilde, kariyer odaklı ve üçüncü tekil şahıs eki kullanarak yazılmalıdır. | ÖRNEKTİR, doktorasını bilgisayar bilimleri alanında İrlanda’da Dublin Şehir Üniversitesi’nde, yüksek lisansını da yazılım mühendisliği alanında oyunların kullanılması üzerine ve Minnesota Üniversitesi’nde yazılım mühendisliği alanında oyun kuramı ve pratik uygulamaları üzerine yapmıştır. Dr. Yılmaz, yazılım geliştirme alanında on üç yıllık bilgi birikimi ve yazılım geliştirme tecrübesine sahiptir. Yurt içinde ve yurt dışında farklı kurum ve kuruluşlarda yazılım uzmanı, takım lideri, yazılım mimarı ve proje mühendisliği görevlerinde bulunmuştur. Son yedi yıldır akademik aktivitelerini yazılım mühendisliği konularına paralel olarak oyun araştırma ve geliştirme çalışmalarıyla sürdürmektedir. Çankaya Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü’nde tam zamanlı, Ortadoğu Teknik Üniversitesi Enformatik Enstitüsü’nde bulunan oyun teknolojileri bölümünde de yarı zamanlı öğretim üyesi olarak görev yapmaktadır.  |